

## FLL 2009 Finale Zentraleuropa Auswertung

Team- Nr.	Team-Name	Roboterdesign	Teamwork	Forschungs- präsentation	Punktzahl Robot-Game	Wertung Robot-Game	Gesamt	Platzie- rung	Besondere Ausdauer	Sonderpreise
	prozent. Gewichtung:	25	25	25		25				
1391	avaloq	48	41	40	360	45	174	7		LEGO Creativity Award
1393	RobotiXtreme	46	45	34	380	48	173	8		SAP Preis für die beste Programmierung
1132	CO2	33	50	38	302	38	159	11		
1454	Robotic Team Galileo	43	47	23	330	41	154	15		
1479	Error Force One	43	40	36	400	50	169	10		
1597	LegoRockers	38	46	22	240	30	136	21		
1323	CaroAces	38	49	44	390	49	180	5		
1137	MCGBots	50	36	37	380	48	171	9		
1206	Over The Rainbow	34	33	41	245	31	139	19		NI-Preis für den ganzheitlichen Ansatz
1281	SAPpalottas	36	47	30	370	46	159	11	Besondere Ausdauer	
1283	SAP NemoKids	40	46	45	400	50	181	4		
1552	Robo Busters ATENA	34	31	50	300	38	153	16		
1566	mpdv-chargers	40	47	46	360	45	178	6		
1062	BohleBots	43	33	33	400	50	159	11		
1660	Ó-boty	36	46	34	295	37	153	16		
1117	attraktivundpreiswert	45	46	49	380	48	188	2		
1049	Mov(i)eStars	43	48	49	400	50	190	1		
1548	ANAGOONE	44	46	26	330	41	157	14		
1459	Styrian Robot Giants	33	42	32	280	35	142	18		Motorola Communication Award
1240	Energy	32	45	21	270	34	132	23		
1308	GALEJteam	33	33	14	400	50	130	24		
1267	SWOT	34	45	36	195	24	139	19		
1507	IBMS	33	41	36	195	24	134	22		
1601	Pi	47	47	45	350	44	183	3		

Der FLL Champion setzt sich zu je 25 Prozent aus folgenden Kategorien zusammen: Robot-Desgin, Teamwork, Forschungspräsentation und der Wertung Robot-Game (Grundlage ist die Punktzahl des besten Matches aus den 3 Vorrunden). Der Gewinner des Robot-Games, ist das Team, welches in den beiden Finalrunden die meisten Punkte sammeln konnte.